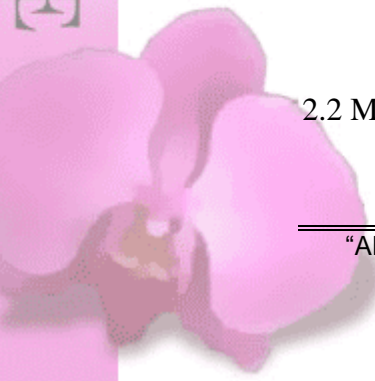


## DAFTAR ISI

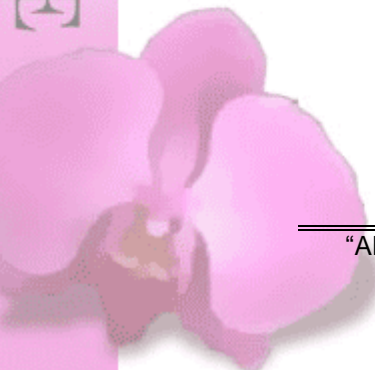
	<b>Halaman</b>
<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>ABSTRAKSI</b> .....	<b>ii</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>iii</b>
<b>SURAT KETERANGAN PENELITIAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>TANDA PERSETUJUAN</b> .....	<b>v</b>
<b>SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT</b> .....	<b>vi</b>
<b>CURRICULUM VITAE</b> .....	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xv</b>
<b>BAB I. PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Tujuan .....	3
1.4 Manfaat Penelitian .....	4
<b>BAB II. TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>5</b>
2.1 Produktivitas .....	5
2.2.1 Bentuk Produktivitas .....	6
2.2.2 Konsep Produktivitas .....	7
2.2.3 Teori Produktivitas .....	8
2.2.2 Unsur-Unsur Produktivitas .....	9
2.2 Metode OMAX .....	10



2.3 <i>Analytical Hierarchy Process (AHP)</i> .....	14
2.4 Diagram Tulang Ikan ( <i>Fishbone Diagram</i> ) .....	15
2.4.1 Bentuk Umum Diagram Sebab-Akibat .....	16
2.5 Penelitian Terdahulu .....	16
<b>BAB III. METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>19</b>
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian .....	19
3.2 Batasan Masalah.....	19
3.3 Prosedur Penelitian.....	19
3.4 Pengolahan Data Dengan Metode OMAX.....	23
3.5 Evaluasi Produktivitas.....	28
3.6 Perbaikan Produktivitas .....	29
<b>BAB IV. HASIL PENELITIAN.....</b>	<b>30</b>
4.1 Kondisi Umum Peusahaan .....	30
4.2 Proses Produksi .....	31
4.3 Data <i>Input</i> dan <i>Output</i> Produksi Karya Grafika Indonesia .....	32
4.4 Pengolahan Data Dengan OMAX.....	33
4.4.1 Penentuan <i>Performance</i> .....	33
4.4.2 Penentuan Nilai Produktivitas Rata-Rata(Skor 3).....	35
4.4.3 Penentuan Nilai Produktivitas Tertinggi (Skor 10).....	36
4.4.4 Penentuan Nilai Produktivitas Terendah (Skor 0) .....	37
4.4.5 Penentuan Nilai Produktivitas Realistis (Skor 1-2 dan skor 4-9) .....	37
4.4.6 Penentuan <i>Score, Weight</i> dan <i>Value</i> .....	38
4.5 Evaluasi Produktivitas Parsial.....	40
4.6 Evaluasi Produktivitas Total .....	44
4.7 Perbaikan Produktivitas Menggunakan <i>Fishbone Diagram</i> .....	49
<b>BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>53</b>

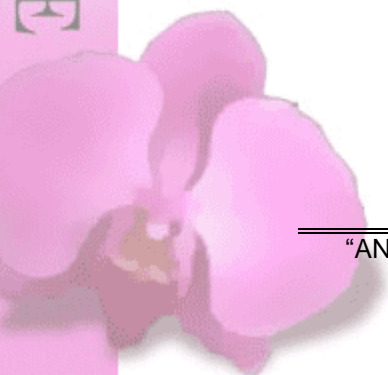


5.1 Kesimpulan .....	53
5.2 Saran.....	54
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>55</b>
<b>PENENTUAN DOSEN PEMBIMBING.....</b>	<b>56</b>
<b>KARTU BIMBINGAN I SD III.....</b>	<b>57</b>
<b>PENENTUAN DOSEN PEMBIMBING.....</b>	<b>58</b>
<b>KARTU BIMBINGAN IV SD V .....</b>	<b>59</b>



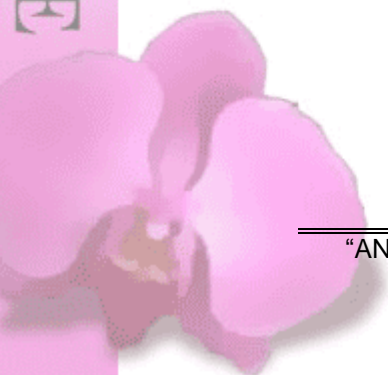
## DAFTAR TABEL

No	Teks	Halaman
2.1	Penilaian Perbandingan Berpasangan .....	15
3.1	Nilai Indeks Random.....	27
4.1	Data <i>Input</i> dan <i>Output</i> Produksi Karya Grafika Indonesia .....	32
4.2	Nilai <i>Performance</i> Tiap Kriteria .....	33
4.3	Nilai Skor 3 Dari Masing-Masing Kriteria .....	35
4.4	Nilai Produktivitas Tertinggi (Skor 10) .....	36
4.5	Nilai Produktivitas Terendah (Skor 0) .....	37
4.6	Nilai Skor 0-10 Masing-Masing Kriteria .....	38
4.7	Hasil Pembobotan Tiap Kriteria Produktivitas .....	39
4.8	Nilai Produktivitas Total dan Indeks Produktivitas .....	45



## DAFTAR GAMBAR

No	Teks	Halaman
2.1	Konsep Siklus Produktivitas .....	8
2.2	Tabel OMAX .....	13
2.3	Bentuk Umum Diagram Sebab-Akibat .....	16
3.1	Langkah Penelitian.....	20
4.1	Grafik Pencapaian Skor Pemakaian Bahan Baku .....	41
4.2	Grafik Pencapaian Skor Pemakaian Hari Kerja .....	42
4.3	Grafik Pencapaian Skor Pemakaian Tenaga Kerja .....	43
4.4	Grafik Pencapaian Skor Pemakaian Jam Kerja Mesin.....	44
4.5	Nilai Produktivitas Total.....	45
4.6	Nilai Indeks Produktivitas.....	48
4.7	<i>Fishbone Diagram</i> .....	50



## DAFTAR ISI LAMPIRAN

No	Teks	Halaman
1	Diagram Proses Produksi di Karya Grafika Indonesia .....	60
2	Perhitungan Jam Kerja Mesin .....	61
3	Perhitungan <i>Performance</i> Tiap Kriteria.....	62
4	Perhitungan Nilai Rata-Rata/ Level 3 ( $\mu$ ) .....	66
5	Perhitungan $\sigma$ , DA, CL, BKA (Level 10), BKB (Level 0), Level 1-2 dan Level 4-9 .....	67
6	Kuisisioner Penentuan <i>Weight</i> (Pembobotan) .....	74
7	Penentuan <i>Weight</i> (Pembobotan) Menggunakan Metode <i>Analytical Hierarchy Process</i> (AHP) .....	79
8	Pengolahan Data dengan Metode OMAX .....	82

